

SDA specialmärken för spårare.

Detta är en sammanställning gjord av KG Eriksson januari 2015 av de SDA specialmärken som finns med svenska kriterier för spårare.

Vill ni som patrull ta ett märke och tycker att kriterierna är föråldrade så skriv ett förslag på nya kriterier för märket, skicka till scoutansvariga för godkännande så får kanske ni ert patrullnamn med på det nya kriteriebladet!

Specialmärken kan köpas från [skandinaviska bokförlaget](#) av kårchefen.

Vid frågor kontakta scoutansvariga.

Innehåll

Märken med kriterier	4
Djurmärket	4
Dramatikmärket	5
Hemhjälpsmärket	6
Handarbetessmärket	7
Musikmärket	8
Primitivmatlagning	9
Samlarmärket	10
Simning 1	11
Sportmärket	12
Underhållningsmärket	13
Guide	14
Världsmärket	15
Trädgården	16
Märken utan kriterier	17
Astronomi	17
Bibel 1	18
Bibel 2	19
Blommor	20
Drake	21
Fåglar	22
Första hjälpen	23
Geologi	24

Hajk	25
Hantverk.....	26
Hygien	27
Hälsomärket	28
Konstnär	29
Korgtillverkning	30
Lägerliv	31
Mediakritik	32
Miljö	33
Omtanke	34
Reporter	35
Simning 2.....	36
Skidåkning	37
Skridskoåkning	38
Snickare.....	39
Spejare	40
Sy.....	41
Säkerhet	42
Trafiksäkerhet	43
Träd.....	44
Vän med Djur	45
Vän med Jesus.....	46

Märken med kriterier

Djurmärket



1. Du lär dig känna skillnad på huggorm och snok.
2. Under vintern sköter du ett fågelbord och studerar fåglarna som besöker det. Du kan göra en "besöksbok" och där antecknar du vilka fåglar du ser och vad de äter.
3. Du lär dig känna igen tre fjärilar, skalbaggar eller andra insekt

Dramatikmärket



1. Du uppför ensam en pantomim för patrullen.
2. Ensam eller tillsammans med en kamrat dramatiserar du en dikt, saga eller sång.
3. Du instruerar och uppför med några kamrater en valfri pantomim. Tid för framträdandet 5-10 min.

Hemhjälpsmärket



1. Du lär dig putsa silver, koppar eller mässing.

2. Du lär dig hur man sätter ihop dammsugaren och dammsuger därefter ett rum

3. Under 14 dagar ska du:
 - Plocka undan där du leker och arbetar
 - Bädda din säng och hänga upp dina kläder
 - Hjälpa till med mindre ärenden
 - Dessutom kokar du minst tv gånger choklad eller te och dukar, diskar och plockar i ordning efter dig.

Handarbetessmärket



1. Du broderar med konstbast eller tjockt garn en tavla, duk eller kudde på säckväv eller annat tyg. Mönstret komponerar du själv.
2. Du syr ett bokomslag eller en tygpåse.

Musikmärket



1. Du lär dig spela två nya melodier på valfritt instrument.
2. Ta reda på något om en kompositör som du gillar.
3. Komponera en egen melodi.

Primitivmatlagning



1. Samla och namnge 5 st växter (smaka gärna) som går att äta i naturen (stensöta, harsyra, nässlor, maskros, nypon, blåbär, lingon, svamp, etc)
2. Göra minst två av följande:
 - Tillaga en lav soppa.
 - Göra en sockerkaka i ett apelsinskal.
 - Baka bröd på stegjärn eller stenhäll över öppen eld.

Samlarmärket



1. Du lär dig hur man ordnar en samling och bestämmer dig för vilken samling du vill göra.
2. Du bygger upp en samling bestående av t.ex. frimärken, etiketter, reklammärken, mynt, vykort, växter, blad, etc. Du bör någon gång under denna tid visa samlingen för din ledare.
3. Efter 3 månader visar du samlingen för din ledare.

Simning 1



1. Simma 100 m bröstsim
2. Simma 25 m ryggsim
3. Dyka eller hoppa från 1 m höjd
4. Kunna några säkerhetsregler vid badning, t.ex.:
 - Bada alltid tillsammans med en kamrat
 - Knuffa aldrig någon i vattnet och doppa aldrig någon under vattnet.
 - Ropa aldrig på hjälp på skoj.
 - Fråga någon vuxen där hemma om du får gå och bada.

Sportmärket



1. Hoppa rep framlänges 20 ggr och baklänges 10 ggr.
2. Kasta en liten boll minst 20 m.
3. Fånga en boll kastad på 7 m avstånd.
4. Du skall också med en ledare eller annan vuxen vandra eller ha åkt skidor i 45 minuter utan rast.

Underhållningsmärket



1. Tillsammans med en kamrat underhåller du de andra kamraterna i minst 10 minuter.
2. I underhållningen ska ingå:
 - Sång
 - Uppläsning eller berättelse
 - Dramatisering: t.ex. pantomim på en sång (kamraterna får gärna gissa vilken)
3. Dessutom gör ni en affisch där programmet står.

Guide



1. Du lär dig de viktigaste vägarna/gatorna runt dit hem.
2. Du tar reda på närmaste hållplats för buss, spårvagn, T-bana eller tåg.
3. Du tar reda på något om din ords historia.
4. Du lär dig vad din kommun heter och hur många invånare den har.

Världsmärket



1. Du tar reda på hur en jämnårig har det i ett annat land genom att fråga någon som känner till landet, t.ex. din lärare. Eller också läser dom om landet i en bok.
2. Du målar detta lands flagga.
3. Du gör en bilderbok om landet med hjälp av t.ex. resebroschyrer, vykort, frimärken, klipp ur tidningar och teckningar.

Trädgården



1. Du lär dig i naturen känna igen och namnge sammanlagt 20 träd, buskar och vilda örter.
2. Du gör minst en av följande saker:
 - Sår smörgåskrasse
 - Sår blomsterfrön i kruka, i balkonglådan eller i trädgården och sköter om dem
 - Du planterar lökar och driver upp dem
 - Du sköter några krukväxter hemma under en månad.
3. Du samlar frukt och kottar från olika träd och växter, minst 5 stycken och lär dig namnen.

Märken utan kriterier

Astronomi



Bibel 1



Bibel 2



Blommor



Drake



Fåglar



Första hjälpen



Geologi



Hajk



Hantverk



Hygien



Hälsomärket



Konstnär



Korgtillverkning



Lägerliv



Mediakritik



Miljö



Omtanke



Reporter



Simning 2



Skidåkning



Skridskoåkning



Snickare



Spejare



Sy



Säkerhet



Trafiksäkerhet



Träd



Vän med Djur



Vän med Jesus

